

Krafla Simulationsspiel zu Energie und Klima

Kategorie der Methode: Planspiel, Gruppenplanspiel

Methode:

geeignet für: Schulklassen, Lerngruppen

Personenanzahl: 15 bis 30 Teilnehmer

Zeitraum: 3 Stunden + Briefing und Debriefing

Bedingungen: ggf. Computerprogramm

Beschreibung: Im Planspiel Krafla simulieren die Teilnehmer in kleineren Gruppen (nicht) nachhaltige Wirtschaften und lernen, die dadurch entstehenden Auswirkungen auf die Umwelt bzw. des Klimas kennen. Mit Zwischenaktionen, zugeteilten Rollen und besonderen Sachverhalten, wie dem CO₂ Gehalt der Luft, die während des Spiels genau beachtet werden müssen, können die Teilnehmer, die wichtigen Problemstellung der realen Welt nähergebracht werden. Zudem entwickelt sich ein spannender Wettkampf gegen die Zeit.

Ziele der Methode:

- Zusammenhänge zwischen Energiewirtschaft und Klimawandel kennenlernen und somit für den Klimawandel sensibilisieren

Kontakt: E-Mail: interreg-wtw@hochschule-stralsund.de

